CD2021

協同產品設計實習

Stage2-bg3

娃娃機

四設計二乙40823206 鄭郁潔

四設計二乙40823207 張書鳳

四設計二乙40823223 梁恆誌

四設計二乙40823224 蕭君亦

**倉儲與網站**

小組倉儲：

<https://github.com/40823206/stage2-bg3.git>

<https://github.com/40823207/stage2-bg3.git>

<https://github.com/40823223/stage2-bg3.git>

<https://github.com/40823224/stage2-bg3.git>

小組網站：

<https://40823206.github.io/stage2-bg3/content/index.html>

<https://40823207.github.io/stage2-bg3/content/index.html>

<https://40823223.github.io/stage2-bg3/content/index.html>

<https://40823224.github.io/stage2-bg3/content/index.html>

40823206 鄭郁潔

倉儲：<https://github.com/40823206/cd2021>

網站：<https://40823206.github.io/cd2021/content/index.html>

40823207 張書鳳

倉儲：<https://github.com/40823207/cd2021>

網站：<https://40823207.github.io/cd2021/content/index.html>

40823223 梁恆誌

倉儲：<https://github.com/40823223/cd2021>

網站：<https://40823223.github.io/cd2021/content/index.html>

40823224 蕭君亦

倉儲：<https://github.com/40823224/cd2021>

網站：<https://40823224.github.io/cd2021/content/index.html>

**娃娃機**

主題：娃娃機

設計理念：

　　夾娃娃機先前在台灣掀起一陣熱潮，不論是租賃或是購買機台都成了一種新穎的投資方式，使得許多檯主出現，然而利潤多與少則是需要考驗檯主調校機台的技術以及內容物的選擇。於是我們想以設計者的角度嘗試初步的理解娃娃機的構造與原理。

W7：繪製零件

W8：模擬路徑並除錯

W9：報告內容

**第一版**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 組合圖 | 本體 |
|  |  |
| 前後輪傳動 | 前輪橫桿 |
| 0前輪轉接 | C:\Users\Powmen\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\0輪子.png |
| 輪子轉接 | 輪子 |

模擬影片：

**心得**

　　此次W9的期中4人分組作業，我們重新開始了此項夾娃娃機的方案，期許我們可以對倉儲協同的操作更加熟悉；對於機件的運作原理更加理解；並且可以熟練的使用模擬軟體，為之後8人分組作業做好準備。